

# URBAN WAR<sup>2</sup>

## VASA FRAKCIÓ

### Igazságot mindenkinek!

A holt nap – Leviathan – rendszerében lévő Vacillus nevű fagyos anyabolygóról a VASA hatalma az ismert univerzum határáig ér el. A távoli múltban a VASA kizárólagosan tudományos egység volt, de mostanra a leghatalmasabb csillag-flottákat irányítja, melyek bőven túlszárnyalják bármelyik riválisukét. VASA irányítja az összes grav-kutat, amin keresztül minden csillagközi utazás történik. Az ebből származó adókból és járulékokból finanszírozza a rendfentartást, a vármokat, és a békefentartó tevékenységeit. Habár a legtöbben jóindulatú érőnek tartják, a szakadárók egy kemény magja szerte a galaxisban úgy hiszi, hogy a VASA erőszakos, és elnyomó hatalom.

### VASA Haderők

A VASA katonai alakulatok erősen ösztönöztek, hihetetlenül jól képzettek és felszereltek. Nagy mozgékonytárgyat igénylő taktikákra támaszkodnak, ami kemény és kiszámíthatatlan ellenfélle teszi őket, viszont hátrányba kerülhetnek, ha közelharcba kényszerítik őket. A rendfentartó kötelességeik közepette a VASA hadereje gyakran kerül kapcsolatba a bűnözői alvilággal, és ha a harci helyzet megkívánja, akkor nem idegenkednek a tőlük való segítségkéréstől. Ha híján vannak embereknek, vagy, ha helyismeretre van szükségük, VASA parancsnokok gyakran hívnak Triadokat támogatás gyanánt.

**Erősségek:** A VASÁK rendelkeznek megbízható „grunt”okkal és magas mozgékonytárgyú elit csapásmérő egységekkel. Jó arányban vannak egymással a távolsági támadások és közelharcos képességeik és tudnak toborozni Triad szövetségeseket.

**Gyengeségek:** Bár erősek és nagyon mozgékonyak, a VASA elit egységek pontokban mért ára drága, ezért könnyen felülmúlhatóak létszámban.

**Megjegyzések:** A technológiai fejlettségük és a gyors és hatékony támadási lehetőségeik miatt ez a hadierő a gondolkó játékosoknak kedvez. Ha határozottan és okosan játszod ezt a frakciót, nagyon erős tud lenni.

### Kezdő Csapásmérő egység összeállítás (167 részes)

Mennyiség	Típus	Rátermettség	Különleges szabályok	Pont
1	Békefentartó Őrmester	2	Parancsnok	33
1	Árkangyal	1	Álcázás, Szökkenőegység, Kifigyelő	36
1	Békefentartó Orvlövész	1	Orvlövész	34
2	Békefentartó I	0		38
2	Békefentartó II	0		26

### Különleges Szabályok

folytatás a következő oldalon

## Különleges Szabályok (folytatás)

### Álcázás

Az ezzel a különleges képességgel rendelkező figurák általában kombinálják a kiképzésüket álcázófelszereléssel mely esetenként hihetetlenül high-tech lehet. Ezek a figurák nincsenek közepes távolságon kívülelő ellenséges figuráknak LOS-jában. Ezenkívül mivel különösen nehéz célpontoknak számítanak, minden lövés támadás -1 találatmódosítót kap. Ez a módosító nem érvényes ha sablonfegyvert használsz. Ha egy figura közelharcban van vagy agresszív cselekedetet tesz (például rohamozik vagy lő), felfedi a pozícióját és az általános szabályok alapján célba vehető annak a játékoskörnek a végéig.

### Szökkenő Egységek

Néhány modell kifinomult eszközökkel van ellátva, mint például grav-szárnyak, vagy gravitációs-löket háttizsákok, amik lehetővé teszik számukra tereptárgyak átugrását. Mások természetes, vagy mesterségesen készített szárnyhártyákat használnak. Egy ilyen modell megpróbálkozhat egy hosszú siklóugrással a normál mozgása, roham, vagy rohanás helyett. A következő szabályok lépnek érvénybe:

- Az ugrások bármilyen hosszúra nyúlhatnak, egészen 10 inchig. Ha az ugrás egy rohanás, vagy roham helyett történik, a figura 15 inch-et mozoghat, és az 1, vagy nagyobb CAL értékkel rendelkező modellek hozzáadhatják a szokásos roham, vagy rohanás mozgásbónuszukat a teljes távolsághoz.
- Tekintet nélkül a reakció-cselekedetekre, csak egy ilyen ugrást végezhet körönként. Ha egy ilyen figura szokásos cselekedetként ugrik, utána nem ugorhat még egyszer reakció-cselekedetként. Ha egy rendes mozgást végzett a szokásos cselekedete gyanánt, akkor végezhet ugrást reakció-cselekedetként.
- Ha roham helyett végez ugrást, a roham célpontjának látótávon belül kellett lennie, mielőtt a figura az ugrással próbálkozott.
- Amikor ugrik, a figura áthatolhat akadályokon és ellenséges egységeken, egészen 5 inch magasságig.
- Az ugró figura nem végezhet megszakító rohamot.

### Orvlövész

Az orvlövészek fontos célpontok kiválasztására, az ellenséges haderők kulcsfiguráinak orvgyilkolására vannak kiképezve és egyúttal, az áldozataik megválasztásával a lehető legnagyobb zavart okozzák. Ha a figyelmüket sikerül csak a jelenlegi feladatra összpontosítaniuk nagyon hatásosak a rejtőzködő, vagy álcázott ellenséges csapatok észlelésében. Hozzáértők a legmegfelelőbb célpontok kiválasztásában. A következő szabályok érvényesek:

- A modell nagyobb távolságban képes felfedezni az Álcázás vagy Rejtőzködés különleges szabályaival rendelkező ellenséges modelleket. Álcával rendelkező ellenfelekkel szemben „hosszú” távolságban, rejtőző ellenségek felé pedig „közepes” távolságban van LOS-a.

### Kiszemelő

*Ez a szabály nincs benne az alapkészletben.*