

# URBAN WAR<sup>2</sup>

## TRIÁD FRAKCIÓ LAP

### A Harcos Útja

A Triádok az elődeik ősi hagyományai szerint élnek. A lojalitás a klánhoz, a felettesek iránti tisztelet, a személyes veszély önzetlen figyelmen kívül hagyása és a harcművészetek iránti elkötelezettség mind felsorolható, mint néhány a Triád élet jellemzői közül. Az előbbiek és ezen kívül a nyereség elérése bűnös módszerek által. Effektíven léteznek az átlag társadalmon kívül. A Triádok kriminális alvilága majdnem párhuzamosan működik, a populáció maradékával viszont csak valamiféle bűncselekmény folyamatában kerül kapcsolatba az előbbivel

Sok Triád banda vagy „család” létezik, és keserű vetélkedés folyik köztük. Az ezekből fakadó viszályok akár évekig vagy évtizedekig is eltarthatnak, olyan is vannak melyek generációkat öveztek át. A Triád klánokat igazából csak a bizalmatlanságuk és a kívülállók iránti megvetésük tartja össze.

### Triád Haderők

Bár hiányzik belőlük a formális katonai kiképzés, a Triádok harci tradíciói nagyon hasznosak számukra a harcmezőn. Mivel katonai rangú fegyvereket csak drága és megbízhatatlan fekete piaci forrásokból tudnak beszerezni, sok egységük csak könnyen fegyverezve, hagyományosabb fegyverekkel indul harcba. Épp ezért néha arra kell rádöbbenniük hogy lefegyverezték őket és ilyenkor nagy valószínűséggel bármely VASA erőtlől kérnek segítséget mely épp a szektorukban működik.

**Erősségek:** Bár könnyen vannak csak felvértezve, Segítséget kérhetnek VASA szövetségesektől.

**Gyengeségek:** Relatív hiány fejlett technológiában és nehézpáncélzatban.

**Megjegyzések:** Egy stílusos, rugalmas, mindenben helyét megálló haderő. Olyan játékoshoz illik, aki szereti, ha variálhatja a taktikáit és eközben még jól is mutat!

### Kezdő Csapásmérő egység összeállítás (168 részes)

Mennyiség	Típus	Rátermettség	Különleges szabályok	Pont
1	Triád Főnök	2	Parancsnok	31
1	Kabuki Baba I	1	Naginata, szárfegyver, Álcázás, Előzetes harcismeret	32
1	Sumo Testőr I	1	Pánik Immunitás, Sock Immunitás, Rohamosztagos	26
1	Csatlós I	1		25
3	Csatlós I	0		54

### Különleges Szabályok

*folytatás a következő oldalon*

## **Különleges szabályok (folytatás)**

### **Álcázás**

Az ezzel a különleges képességgel rendelkező figurák általában kombinálják a kiképzésüket álcázó felszereléssel mely esetenként hihetetlenül high-tech lehet. Ezek a figurák nincsenek közepes távolságon kívül eső ellenséges figuráknak LOS-jában. Ezenkívül mivel különösen nehéz célpontoknak számítanak, minden lövés támadás -1 találatmódosítót kap. Ez a módosító nem érvényes ha sablonfegyvert használasz. Ha egy figura közelharcban van vagy agresszív cselekedetet tesz (például rohamozik vagy lő), felfedi a pozícióját és az általános szabályok alapján célba vehető annak a játékkörnek a végéig.

### **Pánik Immunitás**

Az ezt birtokló figurák vagy kivételesen fegyelmezettek vagy csak szimplán képtelenek elveszíteni a fejüket.

Sose pánikolnak és ezáltal sose kell morál próbát tenniük.

### **Sokk Immunitás**

Ez a szabály nincs benne az alapkészletben.

### **Rohamosztagos**

Az ezzel a különleges szabállyal felruházott figurák különösen effektívek ellenséges helyezkedések rohamozásában vagy közelharcban. +1es találatbónuszt kapnak és +1 DAM-ot rohamozáskor. Ezeket bármely más már meglévő bónuszokon kívül kapják.