

URBAN WAR²

JUNKER FRAKCIÓ

Üvegvas Légioi

Junker Hadierők

A Junkerekkel való csaták még szépen fogalmazva is véresek. A parancsnokaiknak nem okoz különösebb lelki csömört, hogy póruljárt elitáltak hullámaikat küldjék az ellenség sortüzébe - biztosíték számukra a tudat, hogy van még ott, ahonnan azok jöttek. De ha túl pazarlóan bántak a saját emberanyagukkal, vagy ha különleges képességekre, vagy helyi tudásra van szükségük, nem ritka, hogy a Junker parancsnokok a helyi Gladiátor kaszárnyáktól vonnak be támogatás gyanánt egységeket.

Erősségek: Olcsó tömegek, mellőzhető egységek, strapabíró (de kezdetleges) nehézpáncélatatok. Jó közelharci képességek. Besorozhatnak Gladiátor szövetségeseiket.

Gyengeségek: Korlátozott tüzerő.

Megjegyzések: A nyers erő a Junkerek útja. Jó választás olyan játékosoknak, akik kedvelik a nyílt megközelítést, közönyösek a veszteségekkel szemben, mindegy melyik oldalon állnak!

Kezdő Csapásmérő egység összeállítás (168 részes)

Mennyiség	Típus	Rátermettség	Különleges szabályok	Pont
1	Decurion Légionárius	2	Parancsnok, Neurális Tüske	35
1	Exo-suit Légionárius I	1	Láncpuska, Nehéz Páncél (+2), Neurális Tüske	37
4	Légionáriusok	0	Neurális Tüske	76
2	Auxilia	0	Neurális Tüske	20

Különleges szabályok

Neurális Tüske

Ez a szabály használaton kívül van a kezdőszettben.