

URBAN WAR²

GLADIÁTOR FRAKCIÓ

Erő és Dicsőség!

Mélyen a zord, militarista Junker császárság szívében nyugszik az Üvegvas Szenátus. Itt a hatalom az egyetlen elismert fizetőeszköz. A Junker politikában, csak úgy, mint a társadalom többi részében, a hatalommal nem bírók lényegtelenek.

Minden Junker városban áll egy gladiátoraréna, ami az uralkodói osztály számára megteremt a lehetőséget a nem éppen boldog, elnyomott népesség csöndben tartására. A véres és brutális szórakozást nyújtó gladiátorok általában elítélt bűnözők, vagy magántulajdonban lévő istállók tulajdonai. Elhatárolódnak a társadalom többi részétől, a gladiátorok csak a saját társaikat tisztelik és a saját kódexükhöz tartják magukat: Erő és Dicsőség!

Gladiátor Hadierők

A Gladiátorok főleg közelharc orientáltak, és habár hiányzik a tüzérő, vagy a fejlett technológia, bőven kárpótolja őket a bátorságuk, és ahogy a pengével bánnak. Amikor másfajta harci képességekre van szükségük, vagy további társakra, általában a helyi Junker katonasághoz fordulnak.

Erősségek: Könnyen felszerelt, jó minőségű egységek, erőteljes, beidomított harci fenevadak által támogatva. Jó közelharci képességek. Sorozhatnak Junker szövetségeseket.

Gyengeségek: Korlátozott távolsági tüzérő, fejlett technológia relatív hiánya és nehézpáncél.

Megjegyzések: Egy barbár közelharci sereg, mely képes nagy mennyiségű halálos (de szeszélyes) fenevadat harcbavinni. Jó választás azon játékosoknak, akik szeretnek az ellenségeik szemébe nézni - amilyen közelről csak lehet!

Kezdő Csapásmérő egység összeállítás (169 részes)

Mennyiség	Típus	Rátermettség	Különleges szabályok	Pont
1	Amazonia Decurion	1	Parancsnok	26
1	Myrmillo	1	Castigator Lángszórós	32
1	Retiarius	2	Gyors	31
4	Secutor	0		80

Különleges Szabályok

folytatás a következő oldalon

Különleges szabályok (folytatás)

Gyors

Néhány modell képes hihetetlen sebességeket elérni, amely ideiglenes sokkal gyorsabbá teszi őket a megszokottnál. Ezek a figurák a normál MV értékük felét (lefele kerekítve) hozzá adják a maximális távolsághoz, mikor rohannak, vagy rohamoznak.

Castigator Lángszóró

Mint a többi lángszóró, a Castigatorok is könnyecsepp-sablont használnak. A Castigatorok meglehetősen sérülékenyek az ellenfél lövéseivel szemben. Ha a lángszórót használó modellt találat éri (függetlenül attól, hogy az okoz-e sebzést), dobj 1d10-el. 1-es eredmény esetén a fegyver felrobban, megölve használóját, és lángoló üzemanyaggal árasztja el környezetét. Ekkor tégy egy kör alakú sablont a modell fölé. Bármely betakart, vagy részben betakart modell elszenved egy 5-ös erősségű tűzsebzést.

Könnyecsepp Sablon (Ingyen letölthető: urbanwarthegame.com)

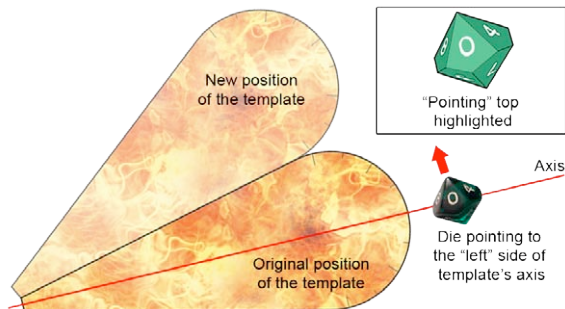
A könnyecsepp alakú sablon rövidtávú, és válogatás nélkül mindenkire hat, akit befed. A lángszóró jó példája az olyan fegyvereknek, amik ezt a sablont használják.

Amikor löni akarsz egy ilyen fegyverrel, helyezd a sablon keskenyebbik végét a lövést leadó figura elejéhez, míg a sablon többi része fődje el a figurákat, akiket el kívánsz találni. Ez mutatja a tüzelő figura tervezett célterületét. Ezután dobj találatra, mint rendes esetben. Ha talált, akkor bármely modell, amit teljesen, vagy részben betakar találatot kap. Dobj sebzésre, mint normális esetben.

Ha a lövés célt téveszt, még mindig eltalálhatja a kívánt terület valamelyik oldalát, esetleg más modelleket. Hagyd egy helyben a a sablont, dobj 1d10-el, a lehető legközelebb a sablonhoz. A következő szabályok érvényesek:

- Ha a dobás páratlan szám, a lövés teljesen célt téveszt, és nincsenek további hatásai. A fegyver félrelőhetett, vagy a lövést leadó modell célzásával volt a hiba és vagy nem ért el elég távra a lövés, vagy a célpontok feje fölé lőtt.
- Ha a dobás páros, a lövés eltért, és a kívánt terület mellett ért célba (bal, vagy jobb oldalt - lásd a vázlatot lejjebb). Ha a kocka felső oldala balra mutat, fordítsd úgy a sablont, hogy pont az eredetileg kívánt terület mellett, attól balra legyen. Szintúgy, ha a kocka jobb oldalt mutat, fordítsd jobbra. Bármely figura, amelyiket beborítja találatot kap. Dobj sebzésre, mint normális esetekben.

Elhajlás példa
Könnyecsepp Sablon



Körsablon (Ingyen letölthető: urbanwarthegame.com)

Amikor találatot érsz el a körsablonnal (a külső gyűrű 4 inch , a belső 2 inch keresztben), helyezd a sablon közepét a célzott modellelre. Minden befedett, vagy részben befedett figura találatot kap, és a következő szabály lép érvénybe:

- Minden modell, amit teljesen, vagy részben elkap a sablon belső robbanási öve, teljes sérülést szenvednek el, a fegyver profiljához mérten. A külső robbanási övben tartózkodók a fegyver erősségének felét szenvedik el, lefele kerekítve. Például, ha egy fegyver profilján a sebzés(DAM) 5, a külső gyűrűben tartózkodók 2 sebzést szenvednek el.